MANUAL DE USUARIO DEL LED LCD62

(V. 1.2d) SP OCTUBRE 2005

TECLADO REMOTO PARA PROGRAMAR, MONITORIZAR, ARMAR Y DESARMAR LA CENTRAL

CONTENIDOS

INFORMACIÓN GENERAL	3
Garantía limitada	3
Advertencias	3
DESCRIPCIÓN	4
Introducción general	4
Indicadores LED	5
Indicadores acústicos	5
Pantalla	5
Teclado	6
FUNCIONAMIENTO	7
Armado	7
Completo	7
Modo Permanencia (Stay)	7
Modo Activación forzado (Force)	8
Modo Activación instantánea (Instant)	8
Pánico	9
Desarmado	9
Parada de la alarma	9
Código de emboscada	10
Anulaciones	10
Visualizar los problemas del sistema	11
Visualizar la memoria de eventos	11
Programación del nivel de usuario	13
Cambio del código de usuario	13
Activación y desactivación del modo de sirena	13
Programación del nivel de administrador	13
Cambio del código de administrador	13
Cambio del código y de los privilegios de usuario	15
Activación y desactivación del modo de sirena	16
Configuración de la hora	16
Configuración de la fecha	17
Añadir una tarjeta de proximidad	17
Borrado de una tarjeta	17
ANEXO	17

Información general

Garantía limitada

El fabricante garantiza que, durante un período de 12 meses a partir de la fecha de compra, el producto estará libre de defectos de material y ejecución bajo un uso normal en cumplimiento de cualquier violación de la garantía, el fabricante en su opinión, reparará o reemplazará el equipo que reciba en su fábrica. Esta garantía se aplica únicamente a los defectos de piezas y de mano de obra, pero no a los desperfectos provocados durante el transporte, la manipulación, o los daños causados por causas que van mas allá del control del fabricante como pueden ser la caída de un rayo, una sobrecarga de tensión, un golpe mecánico o un daño surgido por el uso incorrecto, la modificación o la aplicación inadecuada del equipo. La garantía citada se aplicará exclusivamente al comprador original, y sustituye y sustituirá a cualquier otra garantía, ya sea expresa o implícita, relativa a otras obligaciones o responsabilidades del fabricante. La presente garantía contiene todos los términos de la misma. El fabricante no acepta ni autoriza ninguna otra garantía o responsabilidad sobre este producto. El fabricante declina asimismo toda responsabilidad respecto a cualquier daño directo, indirecto o circunstancial, así como respecto a la no consecución de los beneficios esperados, la pérdida de tiempo o cualquier otra pérdida que sufra el comprador como consecuencia de la compra, la instalación, la utilización o el fallo de este producto. El fabricante recomienda que todo el sistema se someta a una revisión completa con regularidad. Sin embargo pesar de la frecuencia de las revisiones, si se producen circunstancias como una manipulación malintencionada o un fallo eléctrico, es posible que esté producto no funcione como cabe esperar.

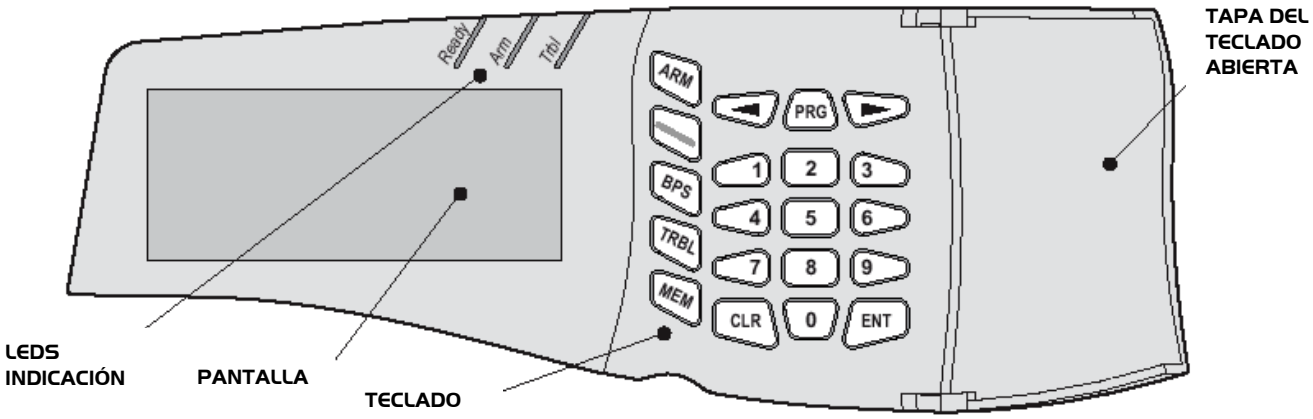
Advertencias

Antes de utilizar el teclado LCD62, asegúrese de haber leído y entendido las siguientes instrucciones. Cerciórese en todo momento de que el teclado LCD62 se utiliza correctamente. No intente desmontar o modificar ninguna parte del equipo que no se describa de forma expresa en este manual. Las operaciones de inspección interna, modificación, alteración y reparación deben correr exclusivamente a cargo del personal cualificado del servicio técnico. No utilice sustancias que contengan alcohol, benceno, diluyentes u otras sustancias inflamables para limpiar o mantener el equipo, ya que, de hacerlo, existe el riesgo de que se produzca un incendio. No permita que entre líquido en el interior, el equipo no es resistente al agua.

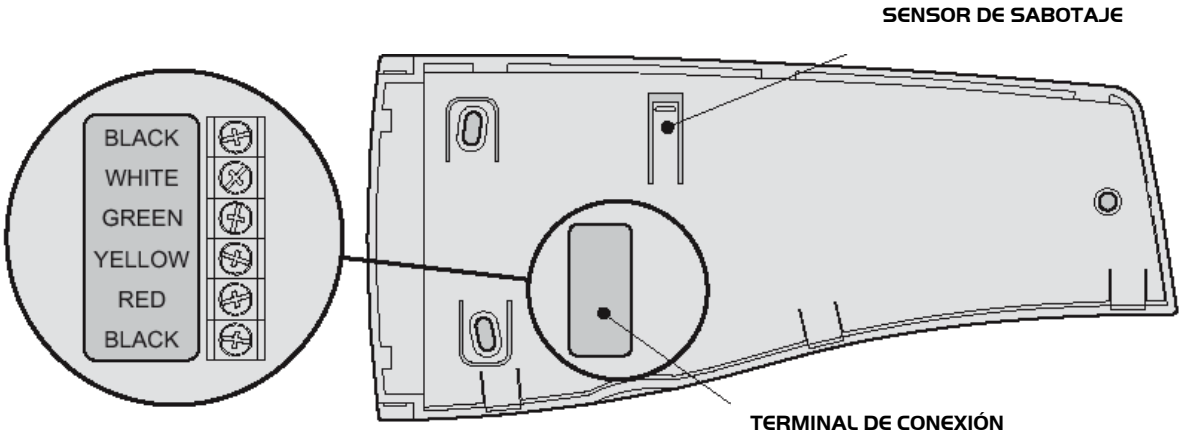
Descripción

Introducción general

El teclado LCD62 permite realizar un control completo del panel de control vigía CA60Plus:
La central puede ser completamente programada desde el teclado LCD62.
Una pantalla LCD y los LEDS de indicación visualizan alarma e información del estado. Un zumbador permite oír si una entrada por teclado es correcta o incorrecta, un servicio o situaciones de alarma.



VISTA FRONTAL DEL TECLADO CON LA TAPA ABIERTA



VISTA TRASERA

Indicadores LED

LED	ENCENDIDO	PARPADEANDO
Preparado (Verde)	Sistema preparado	Modo programación
Armado (rojo)	Sistema armado	Tiempo de entrada o salida
Problema (naranja)		Problema técnico

Indicadores acústicos

Existen siete combinaciones acústicas distintas que indican siete condiciones de estado diferentes:
Click: un solo pitido corto que indica que se ha pulsado una tecla
Confirmación: dos pitidos largos con los que el sistema confirma la operación ejecutada (armado, desarmado, cambio de configuración , etc.)
Rechazo: un solo pitido largo que indica que la operación no se ha ejecutado correctamente
Tiempo de acceso: pitido continuo que indica una intrusión en las zonas de entrada.
Tiempo de salida: varios pitidos cortos que indican que el sistema está activado y que el usuario debe abandonar la zona. La frecuencia de los pitidos aumenta diez segundos antes de que se transcurra el tiempo de salida.
Problema: dos pitidos cortos que indican que existe un error en el sistema (carga baja de la batería, falta de suministro eléctrico, etc.).
Campana: varios pitidos cortos que aumentan su frecuencia progresivamente e indican que se ha producido una intrusión en una zona que tiene la opción campana activada.

Pantalla

Figura I: Pantalla LCD

– estado de la batería:
- (fija): la carga de la batería es correcta
- (intermitente): la batería baja no hay batería

– estado de la fuente de alimentación:
- (fija): la fuente de alimentación funciona correctamente
- (intermitente): perdida de 220V

– indica que hay un error en el sistema (intermitente)

M – registra un evento en la memoria de eventos

ON – indica que el sistema está armado

OFF – indica que el sistema no está activado

8888 – muestra informaciones diversas (hora, fecha, códigos, etc.)

READY – (LISTO) indica que el sistema está listo para utilizarse

FIRE – (FUEGO) indica una alarma de incendio:

ALARM – (ALARMA) indica una alarma

MEMORY – (MEMORIA) registra un evento en la memoria de eventos

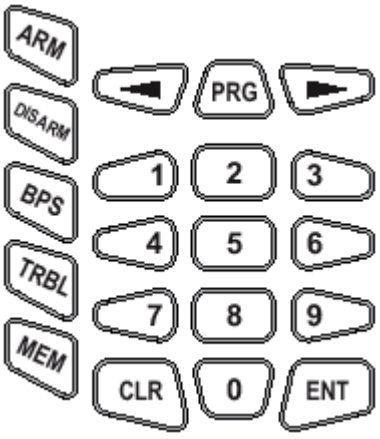
STAY – (PERMANENCIA) indica sistema activado en modo permanencia.

FORCE – (FORZADO) indica sistema armado en modo forzado

INSTANT – (INSTANTÁNEO) indica sistema armado en modo instantáneo

– muestra varios estados de alarma y condiciones.

Teclado



ARM - Arma el sistema

BPS - Anula ciertas zonas

TRBL - Revisa los problemas del sistema

MEM - Revisa la memoria de eventos

CLR - Borra los datos introducidos o pasa al menú anterior.

ENT Confirma los datos introducidos o pasa al menú siguiente.

PRG Activa el modo de programación.

Funcionamiento

El sistema puede utilizarse cuando el símbolo READY aparece en la pantalla LCD.

Armado

Completo

Armado completo significa que todas las zonas están seguras. Cualquiera que entre en la zona de acceso deberá introducir el código de acceso. De lo contrario, se disparará una alarma en cuanto pase el tiempo de acceso.

Secuencia de armado completo:

CÓDIGO → ARM → 0

Secuencia para el armado rápido:

ARM → 0

La pantalla LCD muestra:

Permanencia (Stay)

Armado en modo permanencia permite permanecer en ciertas zonas, pero la zona de acceso está protegida. Cualquiera que entre en la zona de acceso deberá introducir el código de acceso. De lo contrario, se disparará una alarma en cuanto pase el tiempo de acceso.

Secuencia de armado en modo permanencia:

CÓDIGO → ARM → 1

Secuencia para el armado rápido en modo permanencia:

ARM → 1

La pantalla LCD muestra:

El número de zonas que son anuladas se sustituyen por un símbolo [] en la pantalla LCD.

Forzado (force)

El armado forzado indica que el sistema está armado independientemente que ciertas zonas tengan un obstáculo o problema
Secuencia de armado en modo permanencia:

CÓDIGO

Secuencia para el armado rápido en modo forzado:

La pantalla LCD muestra:

El número de zonas que son anuladas se sustituyen por un símbolo [] en la pantalla LCD. Tras realizar cualquiera de los procedimientos descritos antes, se escuchan unos pitidos cortos y en la pantalla LCD aparece el símbolo ON en modo intermitente, lo que indica que el usuario tiene que abandonar la zona. La frecuencia de los pitidos aumenta diez segundos antes de que se transcurra el tiempo de salida.

Instantáneo (Instant)

Armado en modo instantáneo permite permanecer en ciertas zonas, pero la zona de acceso está protegida. La diferencia con el armado en modo permanencia es que la intrusión en la zona de entrada activa la alarma inmediatamente.

Secuencia de armado en modo instantáneo:

CÓDIGO → ARM → 3

Secuencia para el armado rápido en modo instantáneo:

ARM → 3

La pantalla LCD muestra:

El número de zonas que son anuladas se sustituyen por un símbolo [] en la pantalla LCD. El símbolo ON en el LCD indica que el sistema está armado en modo instantáneo

Pánico

Mantener presionadas las teclas CLR + ENT **se envía una señal de alarma.**

Desarmado

Al entrar en la zona de acceso, el usuario debe introducir su código personal.

CÓDIGO

Pitido continuo que indica el tiempo de acceso.
Nota: Ciertos usuarios podrían no estar autorizados para desactivar el sistema.

Parada de la alarma
La alarma se para cuando el usuario introduce un código personal.

CÓDIGO

Código de emboscada

Un código de coacción es un código personal que desactiva el sistema, pero envía una señal de alarma. Tiene por objeto indicar que el usuario se ve forzado a desactivar el sistema contra su voluntad. El código de coacción se genera a partir del código personal, aumentando el último número en 1. Así, si el último número es el 9, éste se sustituye por el 0 en el código de coacción.
Ejemplo:
Código personal: 4615 Código de coacción: 4615
Código personal: 4619 Código de coacción: 4610

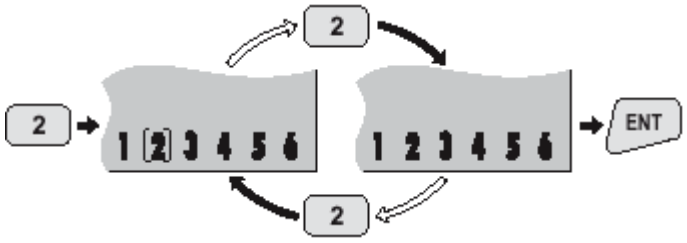
Anulaciones

Para ejecutar una operación de anular el usuario debe introducir su código personal.

CÓDIGO

Pulse una tecla del bloque numérico para anular la zona correspondiente. El número de zona aparece rodeado por el símbolo []. Si pulsa la misma tecla una vez más, la zona se activará. Por lo tanto, el símbolo [] desaparecerá. Pulse ENT para confirmar la selección:

Secuencia de teclas para anular:



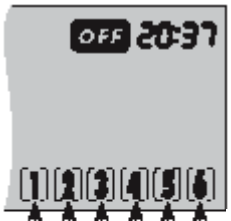
La pantalla LCD muestra:

Visualizar los problemas del sistema

Para visualizar los problemas debe introducir su código personal.

CÓDIGO → TRBL

La pantalla LCD muestra:



Cada número en el LCD corresponde a un problema del sistema.
El símbolo [] que rodea a un número indica el problema que ha ocurrido

1. SABOTAJE
2. ERROR DE COMUNICACIÓN
3. ERROR LÍNEA TELEFÓNICA
4. FUSIBLE FUNDIDO
5. BATERÍA BAJA O NO BATERÍA
6. PERDIDA DE 220V

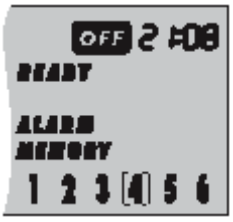
Visualizar la memoria de eventos

Para visualizar los eventos de la memoria el usuario debe introducir su código personal.

CÓDIGO → MEM

Nota: **Ciertos usuarios podrían no estar autorizados para visualizar los eventos de la memoria.**

Evento siguiente ◄, evento previo ►
Para ver el código, la hora y el día del evento.



1 → 2 :08 HORA : MINUTOS
2 → 10 12 DÍA MES
3 → 0104 CÓDIGO DEL EVENTO ZONA/USUARIO (PARPADEANDO)

Descripción del evento	Código de evento	Zona/Usuario
Alarma activada	01	Número de zona
Alarma desactivada	02	Número de zona
Alarma de fuego activada	03	Número de zona
Alarma de fuego desactivada	04	Número de zona
Alarma de pánico activada	05	Número de zona
Alarma de pánico desactivada	06	Número de zona
Alarma de sabotaje activada	07	Número de zona
Alarma de sabotaje desactivada	08	Número de zona
Alarma médica activada	09	Número de zona
Alarma médica desactivada	10	Número de zona
Zona anulada	11	Número de zona
Zona anulada activada	12	Número de zona
Zona de fuego anulada	13	Número de zona
Zona de fuego anulada activada	14	Número de zona
Zona de pánico anulada	15	Número de zona
Zona de pánico anulada activada	16	Número de zona
Zona de sabotaje anulada	17	Número de zona
Zona de sabotaje anulada activada	18	Número de zona
Zona médica anulada	19	Número de zona
Zona médica anulada activada	20	Número de zona
Desarmado	21	Número de usuario
Desarmado remoto	22	Número de usuario
Desarmado por llave	23	Número de zona
Armado	24	Número de usuario
Armado remoto o	25	Número de usuario
Armado por llave	26	Número de zona
Armado rápido	27	No importa
Entrada el menú técnico	28	17
Salida del menú técnico	29	17
Entrada del código de emboscada	30	Número de usuario
Fallo en línea telefónica	31	0
Fallo en línea telefónica restaurada	32	0
Error de comunicación	33	0
Prueba automática	34	0
Prueba manual	35	0
Fusible fundido	36	0
Fusible repuesto	37	0
Reset del sistema	38	0
Pérdida de 220V	39	0
220V restaurado	40	0
Batería baja o perdida	41	0
Batería restaurada	42	0

Programación del nivel de usuario

El símbolo **READY** intermitente indica que el sistema se encuentra en el modo de programación.

Cambio del código de usuario

El usuario debe introducir su código personal para poder cambiarlo.
Secuencia de teclas para cambiar el código de usuario:

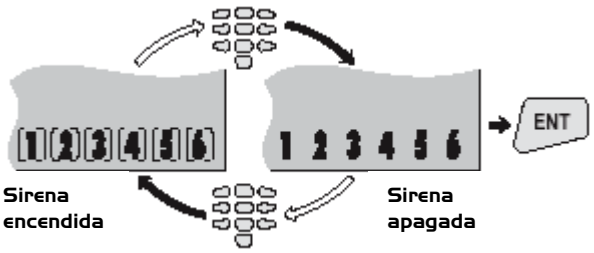
CÓDIGO → [PRG] → [0] → NUEVO CÓDIGO (4 DÍGITOS) → (2 BEEPS) → NUEVO CÓDIGO (OTRA VEZ)

Activación y desactivación del modo de sirena

El usuario debe introducir su código personal para activar o desactivar el modo de sirena.
Secuencia de teclas para la activación y desactivación de la sirena:

CÓDIGO → [PRG] → [3]

Pulsando cualquier tecla numérica alternativamente cambia el modo de sirena de encendido a apagado. Pulse ENT para confirmar la selección:



Programación del nivel de administrador

El símbolo **READY** intermitente indica que el sistema se encuentra en el modo de programación.

Cambio del código de administrador

El administrador debe introducir su código personal para poder cambiarlo.
Secuencia de teclas para cambiar el código de administrador:

CÓDIGO → [PRG] → [0], [0] → (2 BEEPS)

Ahora, el administrador puede utilizar las teclas para cambiar entre el modo de cambio de código y el modo de asignación remota de permisos. Inicialmente el sistema se encuentra en el modo de cambio, de código.
La pantalla LCD muestra lo siguiente:

El número de los símbolos [ ] que rodean el dígito indican el número de dígitos de código que queda por introducir.

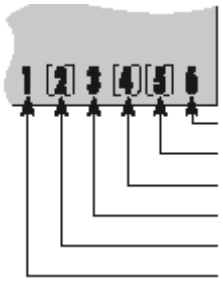
El administrador debe introducir ahora un código nuevo.

Secuencia de teclas para introducir el nuevo código de administrador:

NUEVO CÓDIGO NUEVO CÓDIGO
(4 DÍGITOS) (2 BEEPS) (OTRA VEZ)

El código nuevo se acepta y el sistema pasa automáticamente al modo de asignación remota de permisos.

La pantalla LCD muestra lo siguiente:



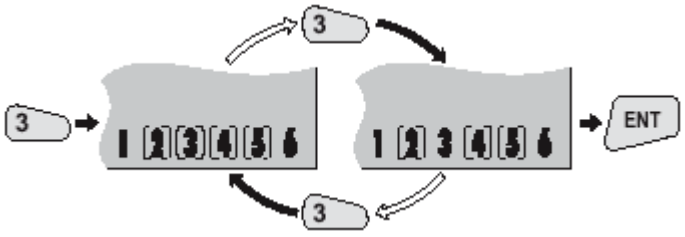
El símbolo [ ] que rodea el número de zona indica que la operación correspondiente está permitida.

Anulación remota
Error de comunicación
Programación remota
Código remoto de acceso
Armado remoto
Desarmado remoto

Pulsando una tecla numérica permite la operación correspondiente. El número de operación aparece rodeado por el símbolo [ ]. Si pulsa la misma tecla una vez más, la operación correspondiente se prohibirá. El símbolo [ ] desaparece.

Pulse para confirmar la selección:

Secuencia de teclas para la asignación remota de permisos:



Cambio del código y de los privilegios de usuario

El administrador debe introducir su código personal para poder cambiar cualquier código de usuario.
Secuencia de teclas para cambiar el código de usuario:

CÓDIGO → [PRG] → ID USUARIO (0-16) → (2 BEEPS)

Ahora, el administrador puede utilizar las teclas [◄] [►] para cambiar entre el modo de cambio de código y el modo de asignación de permisos de usuario. Inicialmente el sistema se encuentra en el modo de cambio de código.
La pantalla LCD muestra lo siguiente:

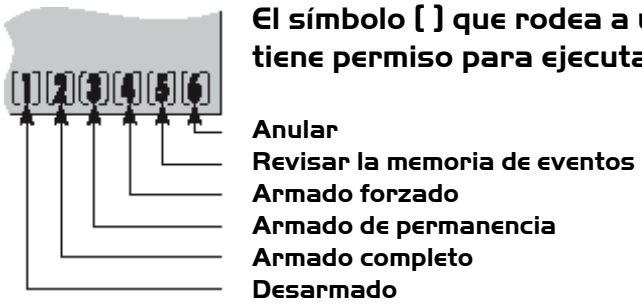
El símbolo [ ] que rodea el número de zona indica que la operación correspondiente está permitida.

El administrador debe introducir ahora un código nuevo.

Secuencia de teclas para introducir el nuevo código de usuario:

NUEVO CÓDIGO (4 DÍGITOS) → (2 BEEPS) → NUEVO CÓDIGO (OTRA VEZ)

El código nuevo es aceptado y el sistema pasa automáticamente al modo de asignación permisos de usuario.

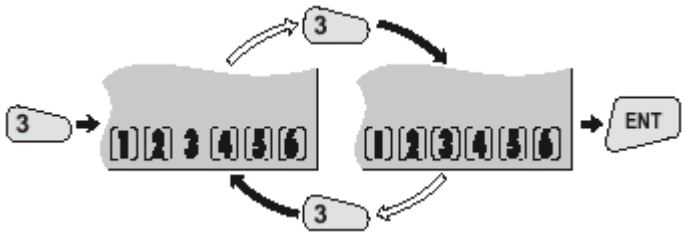


El símbolo [ ] que rodea a un número indica que el usuario tiene permiso para ejecutar la operación correspondiente.

Pulsando una tecla del bloque numérico permite la operación correspondiente. El número de operación aparece rodeado el símbolo [ ]. Pulsando la misma tecla una vez más, la operación correspondiente se prohibirá. El símbolo [ ] desaparecerá.

Pulse [ENT] para confirmar la selección.

Secuencia de teclas para la asignación de permisos de usuario:

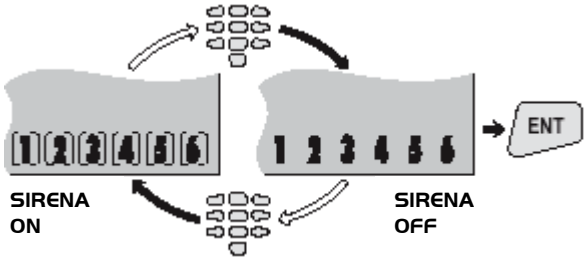


Activación y desactivación del modo de sirena

El administrador debe introducir su código personal para activar o desactivar el modo de sirena.
Secuencia de teclas para la activación y desactivación del modo de sirena.

CÓDIGO → PRG → 3 , 0

Pulsando una tecla del bloque numérico permite la operación correspondiente.
Pulse ENT para confirmar la selección.



Configuración de la hora

El administrador debe introducir su código personal para poder configurar la hora.
Secuencia de teclas para configurar la hora:

CÓDIGO → PRG → 5 , 0 → (2 BEEPS) → HORA NUEVA (HH:MM) → ENT

Configuración de la fecha

El administrador debe introducir su código personal para poder configurar la fecha.
Secuencia de teclas para configurar la fecha:

CÓDIGO → PRG → 5 , 1 → (2 BEEPS) → FECHA NUEVA (DD:MM) → ENT

Inclusión de una tarjeta de proximidad

Para utilizar tarjetas de proximidad, el sistema tiene que estar equipado con un lector de tarjetas de proximidad.
Secuencia de teclas para incluir una tarjeta:

CÓDIGO → PRG → 6 , 0 → (2 BEEPS) → ID USUARIO (0-16)

La tarjeta de proximidad tiene que colocarse cerca del lector de tarjetas en ese momento.

Borrado de una tarjeta

Secuencia de teclas para borrar una tarjeta:

CÓDIGO → PRG → 6 , 1 → (2 BEEPS) → ID USUARIO (0-16) → ENT

Anexo

Dirección	J0	J1	J2	JT
0	0	0	0	1
1	0	0	1	0
2	0	1	0	0
3	0	1	1	0
4	1	0	0	0
5	1	0	1	0
6	1	1	0	0
7	1	1	1	0